Глава 140  
  
: Кости Уже Брошены\*\*  
  
\*Обнова задерживается, сорян, реал штормит… Надо переписывать чарт… Жизнь РТА…\*  
  
Странно. Слишком всё гладко идёт.  
  
«Да, у нас пати, роли распределены идеально, но всё равно слишком гладко».  
  
Это не ловушка. Скорее, общая сложность сценария занижена… Даже учитывая возможную связь с Уником, для сценария, который берётся в последнем городе континента, это слишком просто.  
  
«Возможных объяснений три».  
  
Первое: просто повезло, сценарий реально лёгкий.  
Второе: мурена-полурыба — это тоже мелкий моб, и будет ещё босс.  
Нет, это возможно, но скорее всего…  
  
Третье:  
  
«Ч-чудовища… Я отомщу за папу!!»  
  
«Ах ты ж сука, надо было раньше догадаться!»  
  
Это эскорт-миссия, блядь!!!  
  
Эскорт-миссии… Некоторые их ненавидят всей душой. Но это простой способ углубить лор в RPG, поэтому они встречаются во многих играх. Особые условия победы и поражения.  
Обычно НПС, которого надо защищать, — слабый. Нужно отбивать его от врагов, довести до определённой точки… И наоборот: как бы круто ты ни играл, если НПС дохнет — миссия провалена.  
И как только ключевая фигура этого уникального сценария, «Самопровозглашённый Великий Пират Стьюде», запрыгнул на корабль-призрак «Плачущий Иннсман», ситуация изменилась.  
  
«Нихуя себе, всё агро на себя собрал! Талант танка… Сука!!!»  
  
Стьюде, вооружённый одним жалким кинжалом, перепрыгнул на корабль-призрак. И все полурыбы на палубе мгновенно переключились на него. Даже мурена-полурыба проигнорировала Рей и нацелилась на Стьюде.  
  
«Н-нападайте!»  
  
«Не «нападайте»…!»  
  
«У-ува!»  
  
Кто-то дёргает Стьюде. Это Раст. Она тащит его за собой, пытаясь вернуться на «Алый Кит». Но полурыбы, которые забрались на наш корабль, тоже разворачиваются и бегут к Стьюде, так что Раст приходится бежать вглубь корабля-призрака.  
  
«Какого хуя ты припёрся?!»  
  
«Я-я тоже могу драться!»  
  
«Камень кинуть — и то больше пользы будет!»  
  
«Чт?!»  
  
Тебя сравнили с камнем, засранец. Ну, если честно, слабое место, которое орёт и само лезет в пекло, — это пиздец какая хреновая механика.  
Но виноваты мы сами, игроки, что не распознали эскорт-миссию. Надо исправлять ситуацию и искать выход.  
К счастью или к несчастью, нас с Эмуль полностью игнорируют. Пока я думаю, что делать, Молд, который успел забраться на сломанную мачту, окидывает взглядом обезумевшую толпу полурыб и командует:  
  
«Раст! Прорывайся справа! Прости, Санраку-сан, атакуй толпу слева!»  
  
«Понял, принимаю! Рей!!»  
  
«Этих полурыб я беру на…!»  
  
Что делать? Сначала надо остановить полурыб, которые гонятся за Раст и Стьюде. Но тащить на себе балласт и убегать вечно — не вариант. Нужно где-то переломить ситуацию.  
  
«Эмуль, у меня для тебя важное задание».  
  
«Д-да!»  
  
«Видишь того дрыща, который там стоит?»  
  
«Вижу».  
  
«Я тебя туда зашвырну».  
  
«Аааа?!»  
  
Хватаю Эмуль, целюсь…  
  
«Стойте! Стойте! Не надо спешить, не надо?!»  
  
«Эмуль… Акицу Аканэ же говорила? Кроликов считают поштучно, значит, всё получится».  
  
«Но Сикру-ниичан это опроверг!!! Ааааааааааааааааааа!!!?»  
  
Кидаю!!!  
  
Эмуль летит над головами полурыб. Немного закрутилась в полёте, но это погрешность. И она точно приземляется на плечо Молду. Привычка — страшная сила!  
Ладно, мне сейчас придётся вытворять всякую хуйню, так что Эмуль нужно было куда-то деть. А Молд, похоже, хорош в тактической поддержке с высоты. Эмуль будет ему и защитой, и живой указкой. Так что ей там самое место.  
  
«Ладно… ПОГНАЛИ!!!»  
  
Сначала — перехват агро. Не знаю, как это работает, но Стьюде собрал на себя всё агро. Теперь нужно аккуратно снять его с него и перевесить на себя.  
«Яростное Ускорение», активация. ХП уменьшается, скорость и сила растут. Врываюсь в толпу, сбиваю одну полурыбу с ног ударом ноги на полной скорости, привлекая её внимание. Та останавливается, и в неё врезаются задние. Как в комедии. Они начинают агриться на причину затора. Часть агро успешно перехвачена.  
Дальше — «Сокровенная Смертельная Техника【Уцуроу Микагами】», активация. Оставляю накопленное агро на месте и перемещаюсь. Я стал быстрее, чем раньше, но эти твари — всё равно медленные, как зомби. Ноги 99-го уровня, заточенные под СКР, легко обгоняют их.  
  
«Рей, добей мелочь там!»  
  
Рей молча кивает и бежит туда, где ещё видны эффекты моих скиллов и где сейчас толпится дюжина полурыб.  
Количество врагов уже неважно. Мне нужно \*то место\*.  
  
«Раст, ещё можешь бежать?»  
  
«Стамина почти на нуле. Нужно время на восстановление…»  
  
«Ясно… Рей сейчас разгонит мелочь, проходи там и возвращайся на наш корабль».  
  
«Поняла… Молд, наверное, прикроет огнём».  
  
«Но я же отражаю баффы».  
  
«Это огневая поддержка, так что не страшно…!»  
  
Хотя текущая ситуация — пиздец какая страшная!!!  
Вижу, как Раст, таща за собой оглушённого идиота, которого будто ударили по лицу, чтобы заткнуть, бежит к нашему кораблю. Сжимаю рукояти «Клинков, Стремящихся к Совершенству».  
Ситуация — чистый смертельный флаг, но у меня есть план. Нужно как-то остановить этот поезд из зомби. Причём не обязательно вежливо.  
  
«Сбить первого, чтобы остальные споткнулись. Как в прошлый раз…»  
  
Нет, стоп. Достаточно просто задержать их. Значит, нужна не сила, как в мусоу-игре, а… помеха, как штраф в паззле.  
  
«Тогда…!»  
  
Открываю Инвенторий, выбираю предмет, указываю координаты на пути движения этой богомерзкой процессии…!  
  
Стамина Раст заканчивается, она замедляется. Магия Молда и Эмуль летит в мурену-полурыбу. Я заканчиваю последние действия с предметом. Рей размахивает кувалдой, снося полурыбу… Все заняты своим делом. И тут… снова… будто ему на роду написано быть катализатором пиздеца… последний толчок этому механизму даёт \*она\*.  
  
«Простите! Забирала Сикру-сана, который укатился, и опоздала!!»  
  
Дело не в Акицу Аканэ. Наверное, она была просто «последней». Триггером стало то, что все игроки собрались в одном месте. В тот момент, когда Акицу Аканэ, кое-как взвалив Сикру на плечо, запрыгнула на «Плачущий Иннсман», время на мгновение замерло.  
  
(Нет… не так… оно реально остановилось…)  
  
Капли дождя застыли в воздухе прямо перед моими глазами. Остановка мира, длившаяся меньше секунды, закончилась, как только вокруг корабля-призрака взметнулись гигантские столбы воды. Мир снова пришёл в движение, как ни в чём не бывало.  
Качка стала такой сильной, какой не было до этого. Все на палубе вынуждены были прервать свои действия.  
  
«Что за нахуй?!»  
  
Столбы воды под действием гравитации обрушиваются обратно в море ливнем. Но внутри этих столбов я вижу гигантские… просто невъебенно гигантские «щупальца». Я застываю на месте от шока. Спохватившись, оборачиваюсь к полурыбам. Те, кто только что в безумии гнался за Стьюде, замерли на месте, как статуи.  
  
«Э-э?»  
  
«Ч-что происходит?!»  
  
«Плохо дело, плохо дело… Санраку-сан!!»  
  
Голос Эмуль звучит неестественно чётко. И её слова доходят до всех на палубе одновременно с тем, как ситуация снова меняется.  
  
«Э-это Ктарнид!!!»  
  
«ЧЕГО, БЛЯДЬ?!»  
  
Восемь столбов воды. Восемь чёрных щупалец мёртвой хваткой обхватывают «Плачущий Иннсман». Неужели это смертельная ловушка? Перед глазами темнеет. Но остатки здравого смысла говорят, что нет.  
Убить всех игроков, как только они вошли в боевую зону (или определённое их количество)? Такая хуйня бывает, конечно. Но не в РуШе.  
Значит, это что-то, что сработало, когда все игроки оказались на «Плачущем Иннсмане»… И появление Уникального Монстра «Ктарнида Бездны», пусть и только его щупалец… Где вообще с ним сражаться?.. В какой-то особой зоне?  
  
«Неужели этот сценарий — прямой экспресс до EX без остановок?»  
  
Восемь гигантских щупалец сжимают «Плачущий Иннсман». Корабль трещит и начинает тонуть. Нет, не тонуть, это…!!  
  
«Обычно о таком предупреждают заранее, суки!!!»  
  
Но Ктарнид не из тех, кто ослабит хватку от моих криков. С нечеловеческой силой, игнорируя гравитацию и плавучесть, он тащит «Плачущий Иннсман» на дно морское, в тёмную бездну…!!  
  
\*\*\*  
  
『\*Начинается Уникальный Сценарий EX «Человек, Воззри на Бездну (Небо), Мир Перевернулся».\*』  
  
И всё летит к хуям.  
  
\*Уаааа! Добро пожаловать! В Бездну! Проходите, проходите! Чувствуйте себя как дома!\*  
\*Нет, я ждал вас! Наконец-то гости (злобная ухмылка)! Как я рад! Так, от чего будете умирать? Выбор большой! Вот это, знаете ли, слуги! Мне Хакасэ рассказал! Отсюда начинается прохождение, так что наслаждайтесь смертью!\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*